

# 金承旭

JIN CHENGXU · 产品设计 · UI/UX · 三维建模  
澳门科技大学 · 产品设计 本科在读 (2023.09-2027.06)

1416907076@qq.com

17765961764

微信: JCX-1416907076

github.com/congge2

jin-chengxu-portfolio.pages.dev

## 核心能力

- Figma — UI 设计系统搭建、高保真原型、Auto Layout 组件库
- Rhino 7 — 复杂曲面建模、结构设计、参数化建模
- Midjourney / Stable Diffusion — AI 概念发散、Prompt 工程
- React / TypeScript — 交互原型前端落地、响应式开发
- NanoBanana2 — AI 产品渲染图生成、角色原画
- Claude Code — AI 辅助全流程 Vibe Coding
- KeyShot — 产品级渲染、CMF 材质编辑、场景搭建
- 3D Printing — FDM 快速原型验证、人机尺度测试
- Framer Motion — 高保真动画实现、Spring 物理引擎
- GitHub Actions / Vercel — CI/CD 自动部署

## 项目经历

### Rift 便携蓝牙音箱 — 独立产品设计

2026

以“斜切分割”为核心设计语言，Kvadrat 声学织物 × 阳极氧化铝材质对峙。完整流程：用户研究 → 市场分析 → 概念发散 → CMF 定义 → 结构设计。Rhino 7 建模 + KeyShot 渲染 + 爆炸视图结构分解。

产品设计 CMF设计 用户研究 Rhino 7 KeyShot

### SmartDorm 智能宿舍收纳系统 — 跨专业团队项目

2025.09-12

3人跨专业团队（产品设计 + 室内设计 + 软件工程）。主持 12 位学生深度访谈、输出用户旅程地图、负责产品外观/CMF（3 套方案）及微信小程序全部 UI（5 屏）。Rhino 7 模块化建模 + 1:5 原型验证。完整的五金配件规格与包装方案设计。

团队协作 用户研究 产品设计 小程序UI Figma CMF

### Eclipse Arena · 星蚀竞技场 — 游戏UI设计系统 + 交互原型

2026

6大核心界面的完整游戏UI设计语言系统，15个可复用组件。NanoBanana2 AI 生成8位角色原画+场景背景。React 18 + Framer Motion 实现 AnimatePresence 转场、Spring 3D卡片、Canvas粒子、实时HUD。桌面/平板双断点响应式。线上可交互原型 + 可玩游戏。

游戏UI 设计系统 React Framer Motion AI生图 响应式

### MindSpace 冥想与专注力 App — UX 设计 + 可交互原型

2026

Stable Diffusion 驱动的 UX 设计流程：AI 视觉方向探索 6 组概念 2 天完成 → Prompt 工程设计资产 → Figma 高保真原型（4屏 + 18组件设计系统 + 移动/桌面双断点）。独立开发可交互呼吸练习小程序（Canvas 粒子特效，PWA 移动适配）。

UX设计 Stable Diffusion Prompt工程 Figma 设计系统 移动端

### 磁吸悬浮 VR 体感辅助设备 — 课程项目

2026.01-05

从《黑豹2》《头号玩家》电影道具调研出发，发现 VR 设备“地面限制”痛点。AI 生图完成外骨骼概念发散，收敛至磁吸+绳索轻量化方案。Rhino 7 复杂曲面建模 + 3D 打印验证人机尺度。

用户研究 概念发散 Rhino 7 3D打印

## RingFit Dashboard — 健身数据追踪面板 (Vibe Coding + 可交互)

2026

交互式健身数据仪表盘：多角色卡系统、BMI 实时仪表、BMR/TDEE 自动计算、11种运动 + 健身环动作燃脂排行、周训练计划、体重历史追踪。Vite + React, Cloudflare Pages 部署，大陆可访问。预设匿名演示数据。

Vibe Coding React 数据可视化 CI/CD 响应式

## Terrin 陶瓷首饰品牌官网 — 联合创立 · UI 设计

2025

与同学联合创立的独立陶瓷首饰品牌，主导品牌官网全部 UI 设计与前端 MVP 落地。黑白植物影像 Hero Section，商品图 Hover 彩色渐变过渡。设计系统搭建 + Vibe Coding MVP。

联合创立 UI设计 设计系统 Vibe Coding

## 景区公共座椅系统 Redesign — 行为洞察驱动

2025.09–12

实地观察“弃椅选花坛”现象，拍摄 60+ 张座椅使用场景照片，发现“背对景观”是弃用主因。设计罗马柱式单人椅实现人车分流，景观长椅满足并排观景。Rhino 全尺寸建模 + 1:7 白膜验证。

用户行为观察 场景分析 系统设计 Before/After

## 《汉魂·狮魄》陶瓷艺术装置 — 国际展览

2025

汉代虎形艺术 → 当代陶瓷狮塑转化。入选澳大利亚 Anlan Museum 公开展览，东方传统文化当代诠释代表作。

文化研究 陶瓷工艺 国际展览

## 教育背景

### 澳门科技大学 · 产品设计 本科

2023.09–2027.06

核心课程：设计概论 · 人机工程学 · 设计材料与工艺 · 设计心理学 · 三维建模与渲染

🏆 2026 澳门科技大学优秀学生奖

## 语言能力

中文 (母语) · 英文 (学术读写, 可阅读英文设计文档与论文) · 粤语 (日常交流)

## 实践经历

### 独立项目实践 · AI 驱动设计开发

2025.06–至今

运用 Claude Code、Midjourney、Stable Diffusion、NanoBanana2 等 AI 工具链，独立完成 4 个线上可交互项目的完整开发与部署 (游戏 UI 系统、品牌官网、健身数据面板、呼吸练习小程序)。掌握 Vibe Coding 完整工作流：需求分析 → AI 协作编码 → 版本控制 → Cloudflare Pages 部署。

### 澳门科技大学 2025 双年展 · 策展助理

2025

协助导师策划执行双年展全流程。以报纸为原材料手工打造沉船装置作为展厅视觉中心，统筹场地布置与空间叙事。

### 校内舞台工作组 · 跨部门协调

2024–2025

跨部门资源协调与现场执行，培养突发状况快速响应能力与团队协作意识。